

# Satisfactory Serveur

- [Configuration Conteneur Satisfactory](#)

# Configuration Conteneur Satisfactory

Lien : <https://hub.docker.com/r/wolveix/satisfactory-server>

## Les commandes pour le conteneur :

Tout d'abord se placer dans le dossier avec le fichier docker-compose.yml correspondant.

```
# Lancer le conteneur pour la première fois
sudo docker-compose up -d

# Lancer/Arrêter/Redémarrer le conteneur déjà existant
sudo docker-compose (start/stop/restart)
# OU
sudo docker (start/stop/restart) <container_name>

# Afficher les logs du conteneur
sudo docker logs <container_name>

# Afficher les stats du conteneur
sudo docker stats <container_name>
```

## Mettre à jour le serveur Satisfactory :

Tout d'abord se placer dans le dossier avec le fichier docker-compose.yml correspondant.

```
# Arrêter le conteneur
sudo docker-compose stop
# OU
sudo docker stop <container_name>

# Récupération des MaJ
sudo docker-compose pull

# Recréer le conteneur
```

```
sudo docker-compose up -d
```

# Supprimer le conteneur

```
sudo docker rm <container_name>
```

# Comment améliorer l'expérience multijoueur ?

The [Satisfactory Wiki](#) recommande quelques modifications de configuration pour tirer le meilleur parti du mode multijoueur. Ces modifications sont déjà appliquées au serveur, mais elles doivent également être appliquées à votre configuration locale :

- Appuyez sur `WIN + R`
- Entrez `%localappdata%/FactoryGame/Saved/Config/WindowsNoEditor`
- Copiez les données de configuration du wiki dans les fichiers respectifs.
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur chacun des trois fichiers de configuration (Engine.ini, Game.ini, Scalability.ini)
- Allez dans Propriétés > cochez Lecture seule sous les attributs.