

# Minecraft Serveur

- [Création / Gestion](#)
- [Création / Gestion type2](#)
- [Changer map](#)
- [Ajouter plugins](#)

# Création / Gestion

Image docker utilisée : <https://hub.docker.com/r/itzg/minecraft-server>

## Emplacement du docker compose:

/docker/minecraft

## Lancer le compose

```
sudo docker-compose up -d
```

## Accéder au terminal Minecraft

Si il demande un mdp: **ElipseHuit6**

```
docker exec -i mc rcon-cli
```

*ctrl-c pour quitter*

## Accéder au terminal docker du container

```
docker attach --sig-proxy=false mc
```

*ctrl-c pour quitter*

## Accéder au logs du serveur

```
docker logs -t mc
```

## Emplacement des settings du serveur minecraft:

/mydisk/partb1/container-conf/minecraft/data

### **docker-compose.yml :**

```
version: "3.8"

services:
  minecraft:
    image: itzg/minecraft-server
    container_name: mc
    ports:
      - "25565:25565"
```

```
volumes:  
  - "/mydisk/partb1/container-conf/minecraft/data:/data"  
environment:  
  EULA: "TRUE"  
  ENABLE_RCON: "true"  
  RCON_PASSWORD: "ElipseHuit6"  
  RCON_PORT: 28016  
  # Server pause when nobody connected:  
  ENABLE_AUTOPAUSE: "TRUE"  
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_EST: 240  
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_INIT: 120  
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_KN: 120  
  INIT_MEMORY: 1G  
  MAX_MEMORY: 6G
```

```
volumes:  
  minecraft:
```

(VIEUX) Créer et lancer le Serveur (utiliser docker compose maintenant)

```
docker run -e EULA=TRUE -d -p 25565:25565 -v /mydisk/partb1/container-conf/minecraft/data:/data  
--name mc itzg/minecraft-server
```

# Création / Gestion type2

Image docker utilisée : <https://hub.docker.com/r/itzg/minecraft-server>

## Emplacement du docker compose:

/docker/minecraft

## Lancer le compose

```
sudo docker-compose up -d
```

## Accéder au terminal Minecraft

Si il demande un mdp: **ElipseHuit6**

```
docker exec -i minecraft rcon-cli
```

*ctrl-c pour quitter*

```
docker exec -it minecraft rcon-cli --port 28016 --password ElipseHuit6
```

## Accéder au terminal docker du container

```
docker attach --sig-proxy=false minecraft
```

*ctrl-c pour quitter*

## Accéder au logs du serveur

```
docker logs -t minecraft
```

## Emplacement des settings du serveur minecraft:

/mydisk/partb1/container-conf/minecraft/data

### **docker-compose.yml :**

```
version: "3.8"

services:

  minecraft:
    image: itzg/minecraft-server:java21
```

```
container_name: minecraft
ports:
  - "25565:25565"
volumes:
  - /mydisk/cloud/confcloud/minecraft/data:/data
environment:
  EULA: "TRUE"
  VERSION: "1.21.8"
  ENABLE_RCON: "true"
  RCON_PASSWORD: "ElipseHuit6"
  RCON_PORT: 28016
  # Server pause when nobody connected:
  ENABLE_AUTOPAUSE: "TRUE"
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_EST: 240
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_INIT: 120
  AUTOPAUSE_TIMEOUT_KN: 120
  INIT_MEMORY: 1G
  MAX_MEMORY: 6G
```

```
volumes:
  minecraft:
```

(VIEUX) Créer et lancer le Serveur (utiliser docker compose maintenant)

```
docker run -e EULA=TRUE -d -p 25565:25565 -v /mydisk/partb1/container-conf/minecraft/data:/data
--name mc itzg/minecraft-server
```

# Changer map

# Changer map

## Stopper le docker

```
sudo docker-compose down
```

## Path des data du serveur

```
cd /mydisk/cloud/confcloud/minecraft/data
```

## Vérifier le nom de que la map utilise

```
sudo cat server.properties | grep name
```

level-name=World

## Voici mon world

```
ls World
```

data datapacks paper-world.yml playerdata region session.lock  
uid.dat

apres avoir remplacer les fichier du dossier world relancer le docker

```
sudo docker-compose restart
```



# Ajouter plugins

## Stopper le docker

```
sudo docker-compose down
```

## Path des data du serveur des plugin

```
cd /mydisk/cloud/confcloud/minecraft/data/plugins
```

glisser le fichier .jar du plugin directement dedans