

Le Triman

Prérequis : avoir 2 dé.

Round 1 - La recherche du Triman

Chaque joueur lance à tour de rôle les dé.

Le premier joueur qui fait "Triman" (donc la valeur 3 sur un des deux dé) devient le Triman.

Ça passe au joueur suivant et on passe au round 2.

Round 2 - La boucle infinie

Le joueur suivant après la découverte du Triman lance les dés.

Suivant la valeur des dé, il y aura des actions à réaliser :

- 3 (ou 2+1) le Triman boit
- 7 La personne d'avant boit
- 9 La personne suivante boit
- Double tu distribue le nombre de gorgées affichés par les dé
- Double six tu distribues et tu invente une règle
- Six et un ou deux ou 3 tu met ta main au milieu et le dernier boit

Tant que tu fais boire tu rejeues sinon ça passe au joueur suivant, une fois arrivé au joueur nommé Triman on recommence au round 1.

Si tu fais boire personne tu bois et ça passe au joueur suivant.

Revision #2

Created 12 October 2022 10:47:20 by gpatruno

Updated 15 June 2026 09:08:52 by gpatruno